

s a m p l e

# 億の馬券術 『RB☆STRIKE!』

## 儲かる自動運転の設定 【地方競馬・馬連】

競馬最強の法則 WEB 馬券術特捜班 著

平成 28 年 3 月 22 日

### 本ファイルのお取扱注意

本ファイルは、購入者本人の私的使用に限り許諾したものであり、内容の一部あるいは全部を無断で複製、複写（コピー）した場合や、他人に提供したり、インターネット等に送信・掲載したりした場合は、著作権及び出版権侵害の重大な犯罪となります。違法に公開されたファイルを取得した場合も同じく処罰されます。くれぐれもご注意ください。

システムや情報提供者の万一の不測の事情で、情報を提供できないケースも想定されますので、ご了承のうえご利用ください。

これらの情報を参考に馬券を購入することは、皆様の自己責任となります。

いずれの場合も当方は一切補償、返金致しません。

情報の内容については万全を期していますが、その正確性を保証するものではありません。

当該情報は過去の結果に基づくもので、将来を保証するものではありません。

当該情報に基づいて被ったいかなる損害についても、サイト運営者および情報提供者は一切の責任を負いかねます。

発行 株式会社インター通信社（株式会社ベストセラーズ・グループ）

〒170-8457 豊島区南大塚2-29-7

## ■「儲かる馬券だけを買う」という最強の方法論

### 億の馬券術『RB☆STRIKE!』

競馬最強の法則 WEB でナンバー 1 の人気を誇る馬券投資ソフト『RB☆STRIKE!』。その方法論は、大きく分けて 3 つのステップから成り立っている。

過去のレース成績をもとに競走馬の能力を正確に分析・数値化することが第一のステップ。続いて、そうして求められた数値（指数）から「今回のレースでその馬が勝つ確率や馬券に絡む確率」を算出するのが第二のステップだ。たとえば「6 番の馬が勝つ確率は 12%」「馬連 3 - 4 が的中する確率は 4%」などと、各馬券の的中率が弾き出されるわけだ。

そしてこのソフトを特徴付けているのが第三のステップ。算出された各馬券の的中率と実際のオッズとを比較して「儲かる馬券だけを買う」という作業だ。

仮に「勝つ確率が 25%」という馬の単勝を 100 円×100 回、計 1 万円購入したとする。勝率 25%ということは、100 回のうち 25 回は的中する計算だ。

この馬の単勝オッズが 3 倍の場合、 $100 \text{ 円} \times 3 \text{ 倍} \times 25 \text{ 回} =$ 払戻金は 7500 円で収支はマイナスとなるだろう（回収率 75%）。単勝オッズが 4 倍なら  $100 \text{ 円} \times 4 \text{ 倍} \times 25 \text{ 回} =$ 払戻金 10000 円でプラスマイナスゼロ（回収率 100%）だ。だが単勝オッズが 5 倍の時に買えば、 $100 \text{ 円} \times 5 \text{ 倍} \times 25 \text{ 回} =$ 払戻金は 12500 円となり、収支はプラス（回収率 125%）である。

このように、買えばプラスになるはずのオッズ、回収率が 100%を超えることが期待できる（期待値 100%以上）時にだけその馬券を買い、儲けを出すのが『RB☆STRIKE!』の馬券術なのだ。

## ■馬券を“ギャンブル”ではなく“投資”として楽しむ

直感や曖昧な経験則、競馬新聞の印などを頼りに「この馬が勝つだろう」と予想し、馬券を買うのは単なる“ギャンブル”だ。これでは絶対に勝てない。

正確な能力比較、各馬券の的中率算出、そして期待値 100%以上の「儲かる馬券」を買い続けること、それだけが勝利へと続く道である。

この方法を取り入れたからといって全レースの予想が的中するわけではないが、1レースごとの的中・不的中は問題ではない。長い目で見れば必ず馬券収支はプラスになるのだから。確実に利益を生むこの方法論は、いわば“投資”である。

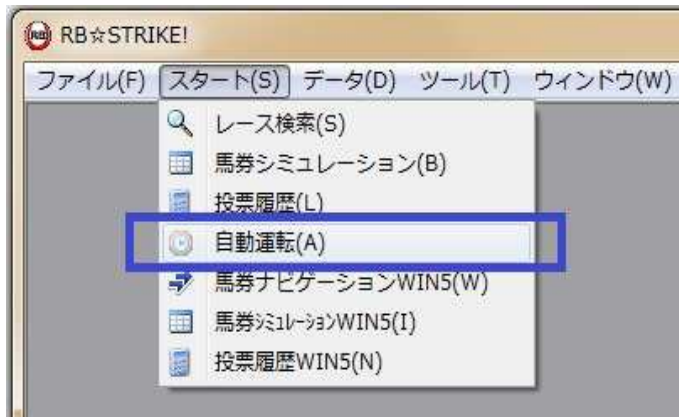
こうした馬券投資を実現するために『RB☆STRIKE!』は作られている。『RB☆STRIKE!』およびパソコン／インターネットを利用することで、はじめて、正確な能力比較、各馬券の的中率算出、期待値 100%以上の馬券抽出も可能になるといえる。『RB☆STRIKE!』なら、たとえば「3連単フォーメーションから、期待値 120%以上、オッズ 10 倍以上の馬券だけをピックアップする」などという面倒な買い目も一瞬で投票可能だ。

また『RB☆STRIKE!』には自動運転機能も搭載されている。あらかじめ「こういう条件の買い目だけを投票したい」と設定しておけば、パソコンの前に張り付いていなくても自動的に条件に合致する馬券を買ってくれるのだ。

パソコンを活用し、儲かる馬券だけをオートマティックに買うというスタイルで競馬に臨む。そんな“投資としての競馬”は、単にギャンブルとして競馬を楽しむよりも勝利に近いことは明らかである。

## ■ 『RB☆STRIKE!』 自動運転の設定方法

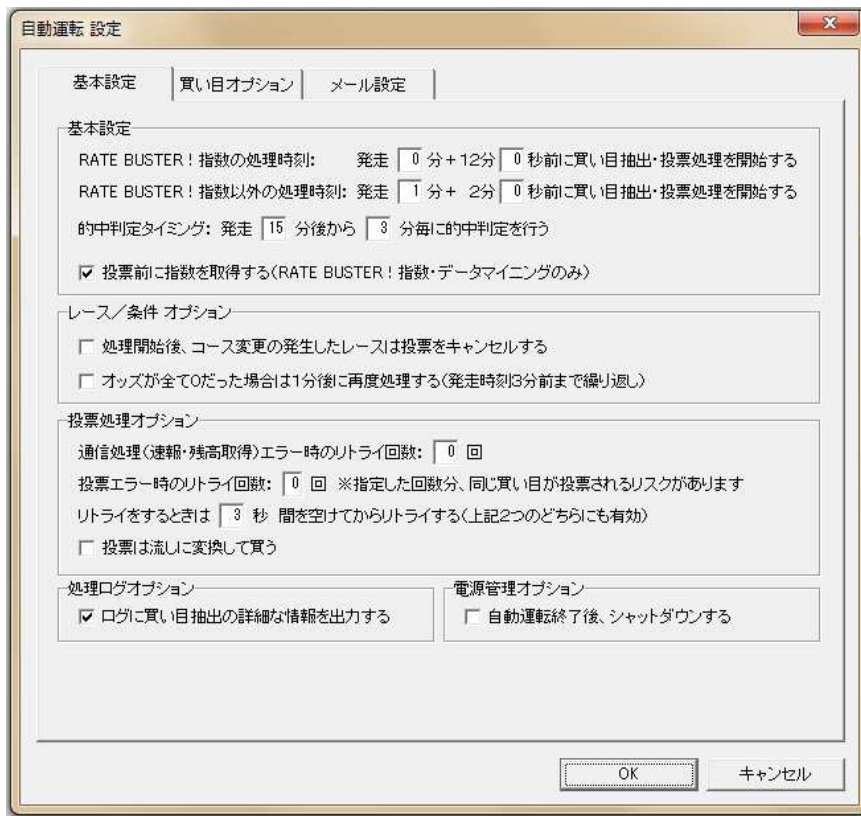
① 「スタート」から「自動運転」を選択。



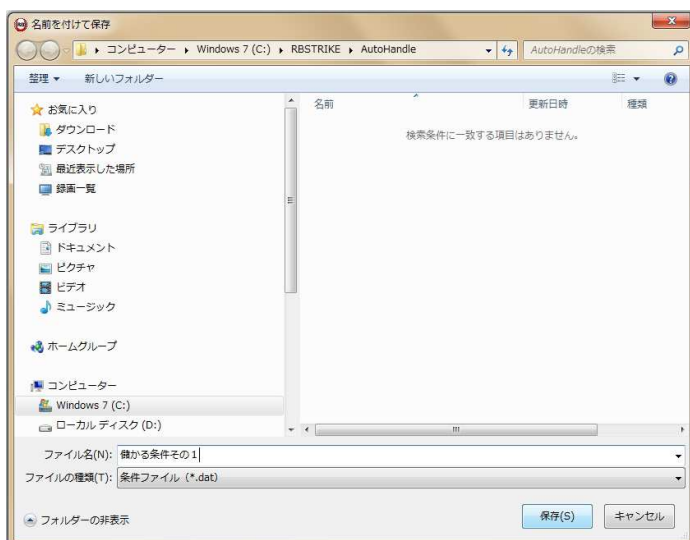
② どんなレースを購入対象とするか（レース抽出条件）、どんな馬券を買うか（買い目抽出条件）、いくら購入するか（金額配分）、どの時点で投票を打ち切るか（終了条件）などを入力し、「新規追加」をクリックする。



- ③ 画面最下部にある「設定」をクリックすると、自動運転の基本的な動作や買い目オプションなどを細かく設定することも可能。



- ④ 入力し終わったら画面最下部にある「条件ファイル保存」をクリックし、この設定条件を保存しておく。次回『RB☆STRIKE!』起動時、この自動運転画面の「条件ファイル読込」から読み込むことが可能となる。



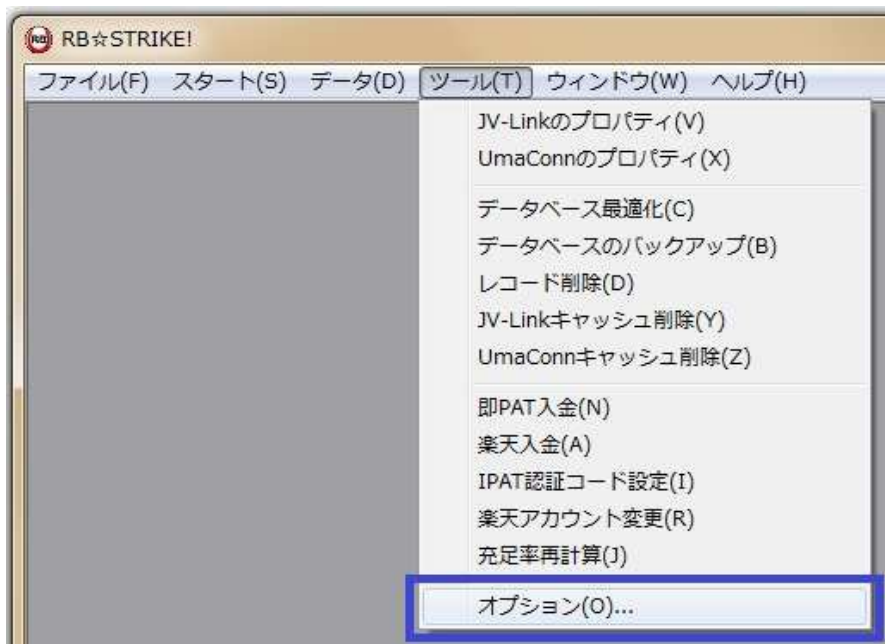
## ■儲かる自動運転の設定条件

今回は『RB☆STRIKE!』の馬券シミュレーション機能を用い、「RB☆STRIKE!指数」、「RB☆STRIKE!2 指数」、「RB☆STRIKE!3 指数」の3種指数それぞれについて、2013年～2015年における地方競馬をもとに「どんな条件で馬券を買えばプラスになったか?」を検証。その結果を自動投票の設定条件として採用した。馬券シミュレーションの際には金額配分として「的中率買い／単価 1000 円」としてある。

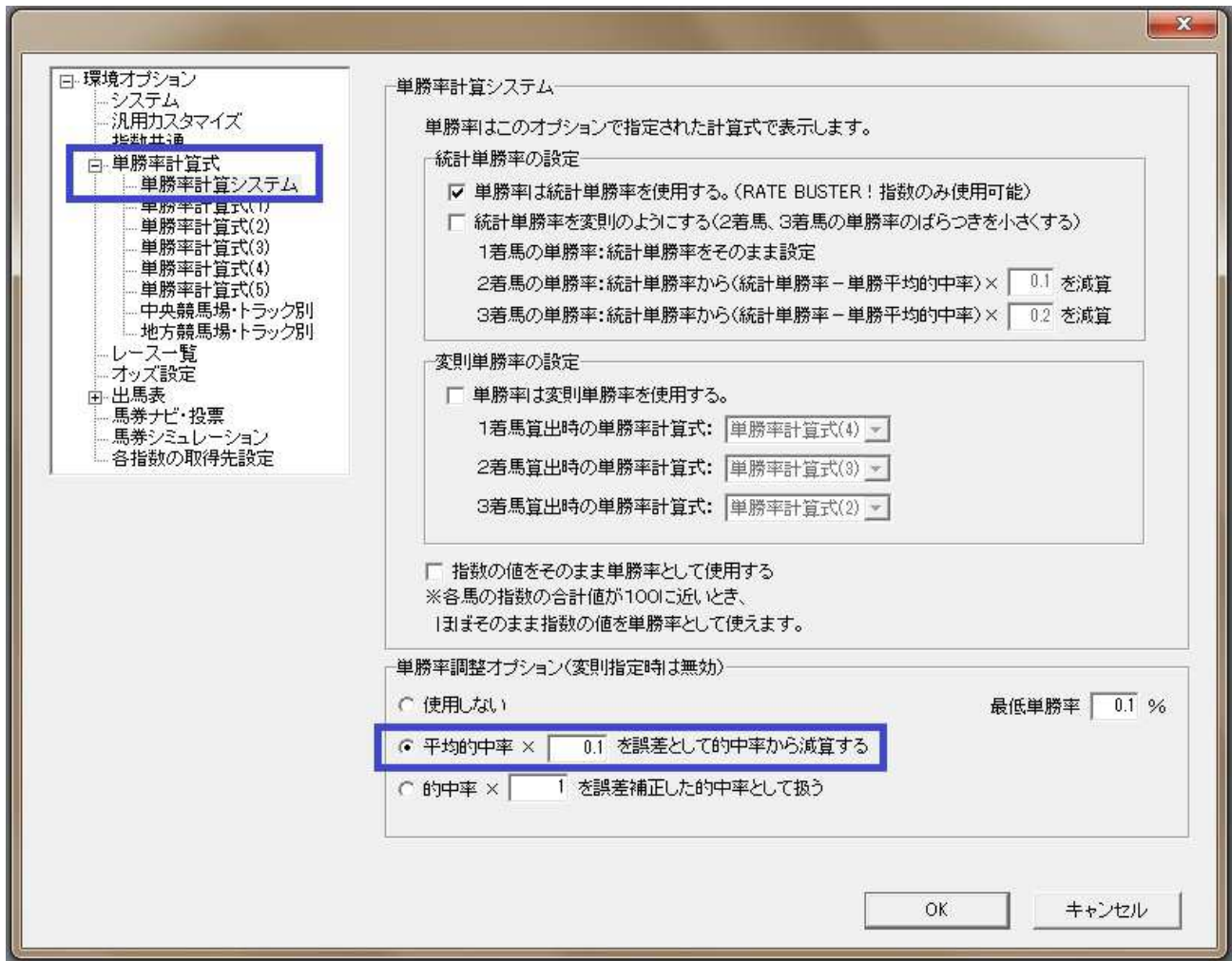
なお各設定条件とも、あらかじめ「オプション」から単勝率調整オプションを設定しておかなくてはならない。その方法は以下の通りである。

### ●単勝率調整オプション設定方法

①「ツール」から「オプション」を選択。



②左の欄から「単勝率計算式」～「単勝率計算システム」を選択。右下にある「単勝率調整オプション」では「平均的中率×〇〇を誤差としての的中率から減算する」にチェックマークを付け空欄には指定された数値を入力し、「OK」をクリックする。



## 【地方競馬・馬連 RB☆STRIKE!指数】

○単勝率調整オプション 平均的中率×●を誤差としての的中率から減算する

投票場所 地方

馬場状態 ●●●●●●

頭数 ●●●●

充足率～初状態率 ●●●●●●●●

馬券構成区分 通常

使用オッズ リアル

馬券種類 馬連

的中率 ●●●●●

期待値 ●●●●●

評価値 ●●●●●

金額配分 的中率買いにチェック 単価としては任意の数字を入力

対象指数 RB☆STRIKE!

単勝率計算式 ●●●●●●●● (前ページのオプション画面で指定)

的中率調整オプション 使用しないにチェック

●馬券シミュレーションの結果



RB☆STRIKE! - [馬券シミュレーション]

ファイル(F) スタート(S) データ(D) ツール(T) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)

レース検索条件  
 日付: 2013年 1月 1日 ~ 2015年 12月 31日  
 投票場所: 地方 競馬場: [ ]  
 トラック: [ ] 距離: [ ]  
 馬場状態: [ ] 競走種別: [ ]  
 競走条件: [ ] 重量種別: [ ]  
 頭数: [ ] レース: [ ]  
 充足率: [ ] 休明け率: [ ]  
 初出走率: [ ] 初距離率: [ ]  
 初トラック率: [ ] 初状態率: [ ]  
 初コース率: [ ]

シミュレーション馬券構成区分  
 通常  流し  BOX  フォーメーション 対象馬の設定

使用オッズ  
 リアル  10分前予想オッズ設定  
 使用しない  n%下落 20.0 % 計算結果イメージ  
 予測  10000 票中 同一買い目 20 票購入 再計算 確定オッズ: 10.0 100.0 1000  
 10分前オッズ: [ ] [ ] [ ]

補正入力値を使用 集計単位  
 計のみ  レース毎  日毎  月毎

買い目抽出条件  
 馬券種類: 馬連 的中率: [ ]  
 代用馬券を適用する  平均的中率×  
 (リアルオッズ使用時のみ) 期待値: [ ]  
 評価値: [ ]  
 オッズ: [ ]  
 単平均的中率×  
 期待値合計: [ ]

金額配分  
 均等買い  的中率買い  均等払い戻し 単価: 1000 円

対象指数  
 RB☆STRIKE!  
 単勝率計算式: [ ]

的中率調整オプション  
 使用しない  
 平均的中率× [ ] を誤差としての中率から減算  
 的中率× [ ] を誤差補正した的中率として扱う

対象レース数: 4760 的中レース数: 211 回収率: 121.4%

日付	場名	レース	買い目	的中	購入金額	配当金	点的中率	レース的中率	収支	累計
2014/06					1,004,400	1,439,420	2.5%	4.4%	435,020	5,951,100
2014/07					1,166,200	2,395,680	3.5%	6.4%	1,229,480	7,180,580
2014/08					618,000	615,380	1.4%	2.3%	-2,620	7,177,960
2014/09					966,900	1,094,760	1.5%	2.2%	127,860	7,305,820
2014/10					1,270,500	1,071,380	1.9%	3.0%	-199,120	7,106,700
2014/11					711,900	1,468,880	4.6%	7.6%	756,980	7,863,680
2014/12					609,900	308,320	1.8%	2.6%	-301,580	7,562,100
2015/01					1,030,500	991,020	1.8%	3.3%	-39,480	7,522,620
2015/02					616,900	1,652,030	3.9%	6.9%	1,035,130	8,557,750
2015/03					536,400	353,760	1.4%	2.4%	-182,640	8,375,110
2015/04					624,100	487,660	2.3%	3.7%	-136,440	8,238,670
2015/05					918,100	1,190,670	2.2%	3.7%	272,570	8,511,240
2015/06					873,800	488,180	1.1%	1.6%	-385,620	8,125,620
2015/07					729,400	874,160	2.6%	4.7%	144,760	8,270,380
2015/08					927,100	528,290	1.5%	2.5%	-398,810	7,871,570

最大収支: 2,288,360 最小収支: -917,360 最大累計: 8,669,550 最小累計: 287,530 38,580,600 46,839,850 2.6% 4.4% 8,259,250

シミュレーション 条件ファイル保存 条件ファイル読込 条件全クリア 閉じる

平均的中率× 減算中

ほぼ毎日レースがおこなわれる地方競馬において、この設定だと1日に4～5レース購入し、月に5～6レース的中する計算。

収支がマイナスになる月もあるものの、的中した際の爆発力が大きく、トータル回収率は121.4%を達成している。

なお、均等買いにして投資額を抑えるのも可。その場合、収支は目減りするものの回収率は高い値をキープしているのがこの設定の特徴だ。

## 【地方競馬・馬連 RB☆STRIKE!2 指数】

○単勝率調整オプション 平均的中率×●を誤差としての的中率から減算する

投票場所 地方

馬場状態 ●●●●●●

頭数 ●●●●

充足率～初状態率 ●●●●●●●●

馬券構成区分 通常

使用オッズ リアル

馬券種類 馬連

的中率 ●●●●●●●●

期待値 ●●●●●

オッズ ●●●●●●

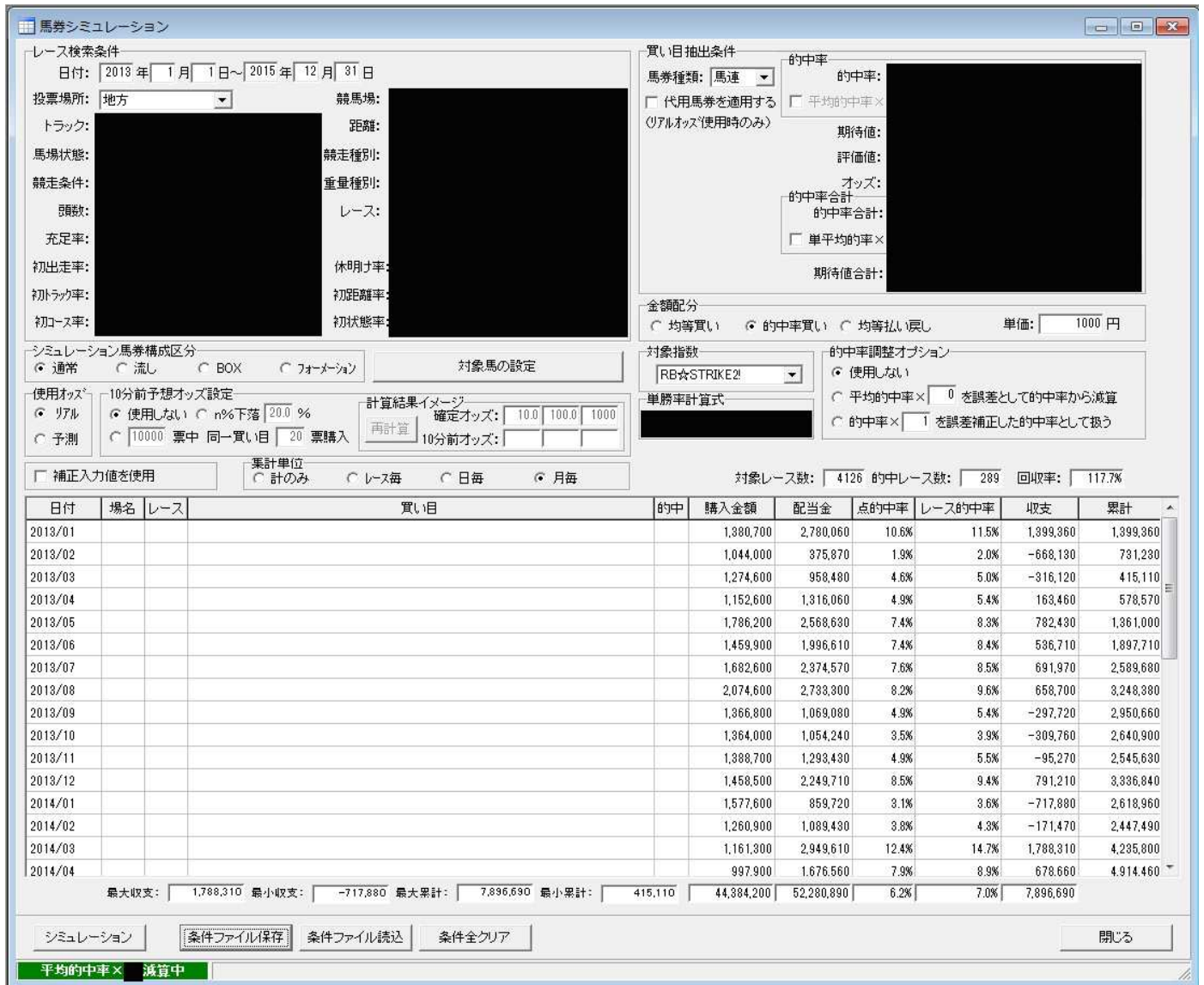
金額配分 的中率買いにチェック 単価としては任意の数字を入力

対象指数 RB☆STRIKE!2

単勝率計算式 ●●●●●●●● (前ページのオプション画面で指定)

的中率調整オプション 使用しないにチェック

●馬券シミュレーションの結果



まずは不良馬場や出走頭数が多いレースなどを除外し、いわゆる“まぎれ”の可能性を極力排除。また的中率が高すぎる買目での的中率買いは投資額が大きくなり、短期間の運用ではリスクが高いため、これも省く。

さらにオッズが高すぎる買目にも手を出さず、コツコツ儲けるイメージの戦術だ。

確実性を重視した馬券戦略であり、的中率 7.0%、回収率 117.7%を達成している。

## 【地方競馬・馬連 RB☆STRIKE!3 指数】

○単勝率調整オプション      平均的中率×●を誤差としての的中率から減算する

投票場所      地方

距離      ●●●●●●●●

馬場状態      ●●●●●●●●

頭数      ●●●●●●

充足率      ●●●●●

初出走率      ●●●●●

初トラック率      ●●●●●

初コース率      ●●●●●

休明け率      ●●●●●

初距離率      ●●●●●

初状態率      ●●●●●

馬券構成区分      通常

使用オッズ      リアル

馬券種類      馬連

的中率      ●●●●●●●●

期待値      ●●●●●●

オッズ      ●●●●●●

金額配分      的中率買いにチェック      単価としては任意の数字を入力

対象指数      RB☆STRIKE!3

単勝率計算式      ●●●●●●●●      (前ページのオプション画面で指定)

# 的中率調整オプション 使用しないにチェック

## ●馬券シミュレーションの結果

馬券シミュレーション

レース検索条件  
 日付: 2013年 1月 1日 ~ 2015年 12月 31日  
 投票場所: 地方 競馬場: [REDACTED]  
 トラック: [REDACTED] 距離: [REDACTED]  
 馬場状態: [REDACTED] 競走種別: [REDACTED]  
 競走条件: [REDACTED] 重量種別: [REDACTED]  
 頭数: [REDACTED] レース: [REDACTED]  
 充足率: [REDACTED]  
 初出走率: [REDACTED] 休み明け率: [REDACTED]  
 初トラック率: [REDACTED] 初距離率: [REDACTED]  
 初コース率: [REDACTED] 初状態率: [REDACTED]

買目抽出条件  
 馬券種類: 馬連  
 代用馬券を適用する (リアルオッズ使用時のみ)  
 平均的中率 × [REDACTED]  
 期待値: [REDACTED]  
 評価値: [REDACTED]  
 オッズ: [REDACTED]  
 的中率合計: [REDACTED]  
 的中率合計: [REDACTED]  
 単平均的中率 × [REDACTED]  
 期待値合計: [REDACTED]

金額配分  
 均等買い  的中率買い  均等払い戻し 単価: 1000 円

対象指数  
 RB☆STRIKE!!

的中率調整オプション  
 使用しない  
 平均的中率 × [REDACTED] を誤差としての的中率から減算  
 的中率 × [REDACTED] を誤差補正した的中率として扱う

単勝率計算式  
 [REDACTED]

対象レース数: 3359 的中レース数: 110 回収率: 121.0%

日付	場名	レース	買目	的中	購入金額	配当金	点的中率	レース的中率	収支	累計		
2013/01					889,700	506,360	1.0%	2.1%	-383,340	-383,340		
2013/02					667,300	1,540,670	3.6%	6.8%	873,370	490,030		
2013/03					888,300	895,250	1.7%	3.1%	6,950	496,980		
2013/04					923,100	1,125,660	1.6%	2.8%	202,560	699,540		
2013/05					1,356,400	1,894,000	1.9%	3.4%	537,600	1,237,140		
2013/06					932,300	632,200	1.0%	1.9%	-300,100	937,040		
2013/07					1,224,700	2,342,050	2.8%	5.8%	1,117,350	2,054,390		
2013/08					911,300	1,404,650	2.6%	4.7%	493,350	2,547,740		
2013/09					934,000	438,940	0.5%	0.9%	-495,060	2,052,680		
2013/10					889,700	2,018,710	3.9%	7.2%	1,129,010	3,181,690		
2013/11					1,066,800	2,220,300	1.9%	2.6%	1,153,500	4,335,190		
2013/12					890,300	1,885,350	2.6%	5.0%	995,050	5,330,240		
2014/01					936,100	475,980	1.0%	1.9%	-460,120	4,870,120		
2014/02					948,600	774,000	0.4%	0.9%	-174,600	4,695,520		
2014/03					525,200	921,950	2.7%	4.6%	396,750	5,091,670		
2014/04					852,900	1,868,780	3.8%	7.0%	1,015,880	6,107,550		
最大収支:				1,582,070	最小収支:				-720,360	最大累計:		7,957,170
					最小累計:				-383,340	30,781,000		
										37,257,400		
										1.7%		
										3.2%		
										6,476,400		

シミュレーション 条件ファイル保存 条件ファイル読込 条件全クリア 閉じる

平均的中率 × 減算中

頭数が11頭以上と地方競馬としてはやや多めで、かつ休み明けの馬や初距離というタイプも一定数混じっている可能性がある、つまりは荒れる可能性を秘めたレース群が対象。ここでオッズが●●倍以上と馬連としては高めながら、期待値も●●●%以上と高い穴馬券を仕留める作戦。的中率は3.2%と低くなるが、月に3レースほどの中し、しかも「当たればドカン」の快感を味わえる。そのうえ回収率は120%を超えるという、ハイリターンの馬券戦術だ。